

Informe sobre nuestro sistema multiagente

GP-4



15 de octubre de 2024

ÓSCAR ALCARRIA, ANTONIO CARRASCOSA, ALEJANDRO COPETE, IVÁN ROMÁN

ALBACETE, ALBACETE

Contenido

# Entrega N1

Hemos decidido seguir las siguientes opciones:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de la metodología | Metodología ¿???????????????????????? |
| Control de versiones | GitHub |
| Documentación | Word |

En cuanto a los roles encontramos los siguientes:

|  |  |
| --- | --- |
| Óscar Alcarria Laserna |  |
| Antonio Carrascosa Jiménez |  |
| Alejandro Copete González |  |
| Iván Román Utrilla |  |

Respecto a las tareas que hemos pensado para esta entrega:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de la tarea** | **Desarrollador** | **Tiempo estimado** |
| Variables y funciones de la clase agente en Java. | Iván | 30 minutos. |
| Estructura de los mensajes en XML. | Antonio | 15 minutos. |
| Elegir canal de comunicación y funcionamiento de mensajes. | Alejandro  Óscar | 90 minutos. |

**Tarea N1: Definir variables y funciones de la clase agente en Java:**

**Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**Tarea N2: Definir la estructura de los mensajes en XML:**

**Tarea N3: Elegir canal de comunicación y funcionamiento de los mensajes:**